

117

ASIGNATURA: SEMINARIO DE ECONOMIA DE LA EMPRESA

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

- Tema I : La Economía de la Empresa como disciplina científica
- Tema II : La empresa: Su concepto y relación con el orden económico.
- Tema III : Introducción a la Teoría de la Decisión
- Tema IV : Empresa y empresario.
- Tema V : Algunos conceptos claves en la Economía de la Empresa.
- Tema VI : Cuantificación en la Economía de la Empresa.
- Tema VII : Aspectos económicos de las formas jurídicas de la empresa.
- Tema VIII : Decisiones de inversión y financiación.
- Tema IX : Decisiones de localización, dimensión y crecimiento.
- Tema X : Configuración de los factores elementales de producción.
- Tema XI : Configuración de los factores dispositivos de la empresa.
- Tema XII : Teoría de la producción en la economía de la empresa.
- Tema XIII : Teoría de costes en la economía de la empresa.
- Tema XIV : Funciones de adquisición de factores de producción
- Tema XV : Planificación de personal.
- Tema XVI : Planificación del proceso productivo.
- Tema XVII : Planificación de ventas.
- Tema XVIII : Instrumentos de la política de ventas.
- Tema XIX : Las decisiones de la empresa.
- Tema XX : La contabilidad en la gestión empresarial
- Tema XXI : Instrumentos de decisión en la empresa.

BIBLIOGRAFIA

- GUTENBERG. E.: Economía de la Empresa, Teoría y Práctica de la Gestión Empresarial. Deusto (Bilbao).
- GARCIA ECHEVARRIA S.: Economía de la Empresa y Política Económica de la Empresa. ESIC (Madrid).
- FERNANDEZ PIRLA J.M.: Economía y Gestión de la Empresa. I.C.E. (Madrid).

118

ASIGNATURA: SEMINARIO DE TEORIA DE JUEGOS

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

- Tema 1.- Conceptos Fundamentales
- Tema 2.- Clasificación de los juegos
- Tema 3.- Modelos de representación
- Tema 4.- Introducción al concepto de utilidad
- Tema 5.- Modelo general de los juegos bipersonales finitos de suma nula
- Tema 6.- Estrategias mixtas. El teorema del Minimax
- Tema 7.- Estrategias óptimas
- Tema 8.- Reducción por dominancia
- Tema 9.- Método analítico de resolución de juegos
- Tema 10.- Método gráfico
- Tema 11.- Aplicación de la programación lineal a la resolución de juegos
- Tema 12.- Juegos bipersonales de suma no nula: cooperativos y no cooperativos.
- Tema 13.- Juegos bipersonales de suma no nula: cooperativos y no cooperativos.
- Tema 14.- Juegos infinitos
- Tema 15.- Juegos N-Personales

BIBLIOGRAFIA

- DAVIS. M.D.: Teoría del Juego. Alianza Universidad.
- Mc. KINSEY.: Introducción a la teoría matemática de los juegos. Aguilar.

15